

**Uchwała Nr LVIII/687/23
Rady Miejskiej w Miękinii
z dnia 31 sierpnia 2023 roku
w sprawie zmiany budżetu gminy w zakresie dochodów i wydatków**

Na podstawie art.18 ust.2 pkt.4 i art. 51 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2023 roku poz. 40) oraz art. 211 i 212 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 roku o finansach publicznych (Dz.U. z 2021 roku poz. 305);

Rada Miejska w Miękinii uchwala, co następuje;

§ 1

Zwiększyć plan dochodów w budżecie Gminy Miękinia o kwotę:3 950 230,00 zł

§ 2

Zmniejszyć plan dochodów w budżecie Gminy Miękinia o kwotę:593,00 zł

§ 3

Zwiększyć plan wydatków w budżecie Gminy Miękinia o kwotę:3 949 637,00 zł

§ 4

Plan dochodów i wydatków po zmianach określonych w § 1-3 wynosi:

**- dochody 130 739 735,40 zł
w tym: bieżące 112 224 278,42 zł
majątkowe 18 515 456,98 zł
- wydatki 158 328 891,40 zł
w tym: bieżące 118 232 862,53 zł
majątkowe 40 096 028,87 zł**

1. Szczegółowe zmiany w odniesieniu do podziałek klasyfikacji budżetowej zawiera załącznik nr 1.
2. Zestawienie planowanych kwot dotacji udzielanych z budżetu gminy w podziale na dotacje dla jednostek sektora finansów publicznych i dotacje dla jednostek spoza sektora finansów publicznych w 2023 r. zawiera załącznik nr 2.
3. Zadania majątkowe realizowane w 2023 r. zawiera załącznik nr 3.

§ 5

Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Miękinii.

§ 6

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

UZASADNIENIE

*Zwiększenie planu dochodów budżetu gminy w kwocie 3.950.230,00 zł. dotyczy uzupełnienia subwencji ogólnej na podstawie art. 70o ust. 1 i 2 ustawy z dnia 13 listopada 2003 r. o dochodach jednostek samorządu terytorialnego.
Zmniejszenie planu dochodów budżetu w kwocie 593,00 zł. dotyczy korekty planowanych wpływów z tytułu realizacji zadania zleconego Karta Dużej Rodziny.*

Zwiększenia planu wydatków budżetu gminy w kwocie 3.949.637,00 zł. są wynikiem rozdysponowania kwoty uzupełniającej dochody budżetu poprzez zwiększenia planów już realizowanych zadań bieżących i majątkowych oraz w prowadzenia nowych.